

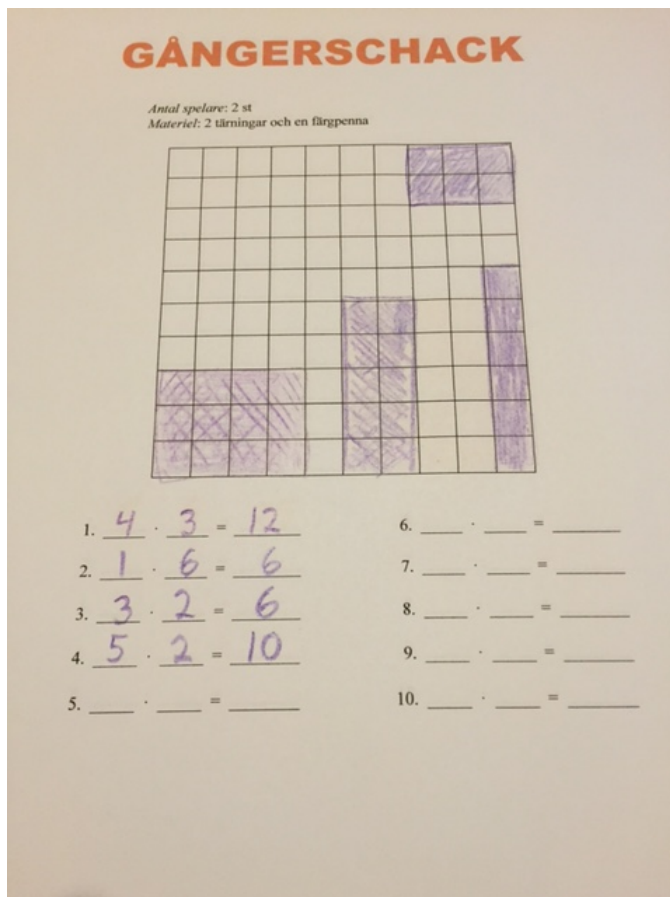
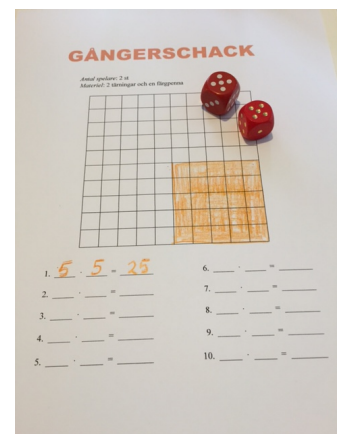
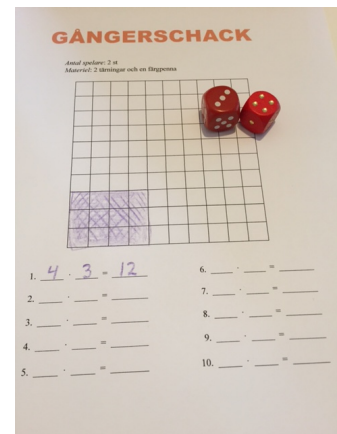
GÅNGERSCHACK 1-10

Antal spelare: 2 st

Materiel: 2 st spelplaner, 2 st tärningar, 2 färgpennor

Så här gör man:

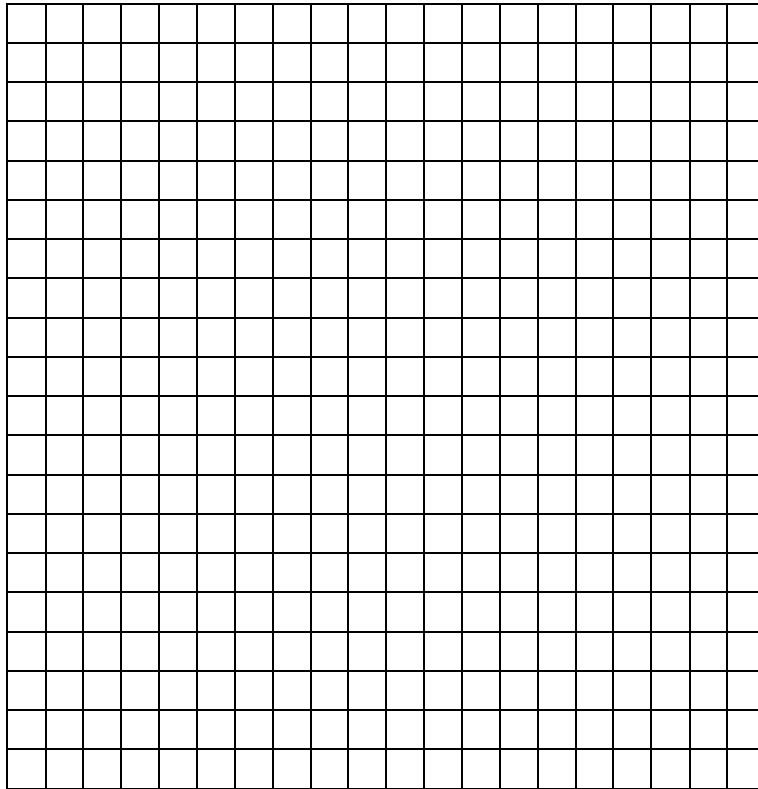
1. Första spelaren kastar båda tärningarna och multiplicerar talen med varandra, tex $4 \cdot 3 = 12$.
2. Spelaren fyller i uträkningen på första raden under spelplanen och färglägger sedan en rektangel med måtten 4x3 rutor på sin spelplan.
3. Andra spelaren kastar tärningarna och multiplicerar talen med varandra, tex $5 \cdot 5 = 25$.
4. Spelare två fyller i uträkningen på första raden under sin egen spelplan och färglägger sedan en kvadrat med måtten 5x5 rutor på sin egen spelplan.
5. När båda spelarna har kastat tärningarna 10 ggr ser man vem av dem som fyllt störst area av spelplanen – den spelaren vinner.



GÅNGERSCHACK 1-10

Antal spelare: 2 st

Materiel: 2 tiosidiga tärningar och en färgpenna



1. $\underline{\quad} \cdot \underline{\quad} = \underline{\quad}$

2. $\underline{\quad} \cdot \underline{\quad} = \underline{\quad}$

3. $\underline{\quad} \cdot \underline{\quad} = \underline{\quad}$

4. $\underline{\quad} \cdot \underline{\quad} = \underline{\quad}$

5. $\underline{\quad} \cdot \underline{\quad} = \underline{\quad}$

6. $\underline{\quad} \cdot \underline{\quad} = \underline{\quad}$

7. $\underline{\quad} \cdot \underline{\quad} = \underline{\quad}$

8. $\underline{\quad} \cdot \underline{\quad} = \underline{\quad}$

9. $\underline{\quad} \cdot \underline{\quad} = \underline{\quad}$

10. $\underline{\quad} \cdot \underline{\quad} = \underline{\quad}$